



Città di
Settimo Torinese



Offerta didattica Città di Settimo Torinese anno scolastico 2020/2021

ATTIVITA' GRATUITE PER STUDENTI E DOCENTI DI SETTIMO TORINESE

INFO UTILI

Gentile insegnante,
in questa brochure troverà l'offerta didattica dedicata agli studenti e ai docenti dei plessi scolastici di Settimo Torinese della scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado e una sezione dedicata ai servizi a supporto della didattica digitale per docenti e famiglie (corsi e sportelli)

Nonostante l'emergenza sanitaria abbiamo pensato di mettere a disposizione la nostra esperienza con una serie di attività in attesa dell'offerta didattica definitiva

In aggiunta alle proposte per i gruppi classe a cura dell'Ecomuseo del Freidano, del LEIS - Lego Education Innovation Studio, della Casa dei Popoli Onlus e della Biblioteca Archimede abbiamo inserito ulteriori strumenti utili quali gli sportelli di supporto alla didattica per gli studenti e le attività formative per gli insegnanti inerenti la didattica a distanza

Per iscriversi alle attività laboratoriali, ai corsi o per prenotare un appuntamento presso gli sportelli attivi è obbligatorio prenotarsi attraverso diverse modalità che sono specificate nella proposta alla quale siete interessati

Grazie per la fiducia che continuate a dimostrarci

FONDAZIONE ECM



La sezione Studi Locali di Biblioteca Archimede e l'Ecomuseo del Freidano propongono percorsi di conoscenza del territorio sia in presenza (con uscite all'aperto) che in remoto

**LE ATTIVITA' IN PRESENZA
SI TENGONO IN BIBLIOTECA ARCHIMEDE**

Per ISCRIZIONI
<https://forms.gle/jDQoLQLdddXLvtiG7>

LA TUA CITTA' IN UN CLICK

3° - 4° - 5° anno della scuola primaria
scuola secondaria di primo grado

Passeggiamo per la città a piedi o con il mouse.

Percorso didattico mirato alla conoscenza del territorio attraverso lo sviluppo di competenze digitali e di cittadinanza attiva.

Per la parte digitale il laboratorio è supportato dal team LEIS

PROPOSTA COMPLETA (2 incontri)

Primo incontro (durata 2 ore):

Percorso guidato in città. Ritrovo in un luogo di Settimo da definire in base alla scuola partecipante. La passeggiata si svolgerà nel quartiere di riferimento dell'istituto.

Durante il percorso verranno realizzati foto e video che serviranno a comporre un «diario di viaggio» che i ragazzi potranno completare con le indicazioni e le notizie storiche che verranno di volta in volta presentate.

Secondo incontro (durata 2 ore):

La classe viene coinvolta nella rielaborazione del materiale raccolto durante l'uscita.

Lo studente, con l'ausilio del programma "Scratch", diventa cicerone virtuale del quartiere visitato durante la passeggiata e costruisce una mappa turistica del suo territorio.

Il prodotto è condivisibile su "Classroom".

PROPOSTA IN PRESENZA (durata 2 ore)

La classe verrà guidata in una passeggiata ecomuseale che si svolgerà nel quartiere di riferimento dell'istituto. Al termine del percorso, ogni insegnante potrà usufruire di materiale storico, foto e video per rielaborare autonomamente in classe l'esperienza.

PROPOSTA IN REMOTO (durata 2 ore)

Lo studente diventa cicerone virtuale del quartiere della scuola rielaborando in digitale materiale storico e fotografico con l'ausilio del programma "Scratch".

Il risultato sarà una mappa turistica del suo territorio da condividere con gli altri compagni attraverso "Classroom".



Il team LEIS della Biblioteca Archimede propone due attività laboratoriali per lo sviluppo delle competenze digitali. I laboratori tra analogico e digitale su argomenti multidisciplinari aumentano le competenze digitali. Per lo svolgimento saranno messi a disposizione pc e tablet per incentivare negli studenti autonomia e consapevolezza nell'utilizzo dei device

**LE ATTIVITA' IN PRESENZA
SI TENGONO IN BIBLIOTECA ARCHIMEDE**

Per ISCRIZIONI

<https://forms.gle/5DQZVVnvmtdP1ED67>

EMOJI: LA MATEMATICA DELLE EMOZIONI

3°- 4°- 5° anno della scuola primaria

1 incontro durata 1 ora e 30 - in presenza o in remoto

Partendo da un linguaggio caro ai ragazzi come le Emoticon, passeremo all'analisi di altri linguaggi simbolici, utilizzando strumenti della GSuite, creative app e Scratch.

La programmazione informatica è un linguaggio logico che si può imparare sin da piccoli. Il coding aiuta a sviluppare quello che viene chiamato "pensiero computazionale" e ad aumentare competenze, quali: risoluzione dei problemi, sviluppo di un progetto, pensiero critico e orientamento logico. Con questa attività, illustreremo come l'informatica possa diventare un medium per imparare la matematica e le scienze, in modo divertente.

PROFESSIONE STORYTELLER: SCRIVI LA TUA AVVENTURA

scuola secondaria di primo grado

1 incontro durata 1 ora e 30 - in presenza o in remoto

Utilizzando Google Presentazioni impareremo a creare un "Libro Game" virtuale, un documento interattivo che aiuta a sviluppare competenze diverse: accanto alla creatività e alla capacità di scrittura entreranno in gioco anche le competenze informatiche.

Lo strumento si presta a realizzare materiali su argomenti diversi: dall'italiano alla geografia, dalla storia alle scienze.





La Casa dei Popoli Onlus propone attività di sensibilizzazione sui temi della cooperazione internazionale, dei diritti umani, della lotta alla povertà e dello sviluppo umano.

**LE ATTIVITA' IN PRESENZA
SI TENGONO IN BIBLIOTECA ARCHIMEDE**

Per ISCRIZIONI
<https://forms.gle/4zfeDyH6siriAPwC6>

LIBRI IN VIAGGIO: STORIE DAL SENEGAL

4° - 5° anno della scuola primaria

1° - 2° anno scuola secondaria di primo grado

1 incontro durata 1 ora

Carichi di valigie piene di racconti, favole, tradizioni, oggetti e musica i conduttori faranno conoscere il Senegal, la Città di Mbackè e la sua tradizione orale, per valorizzarne i contenuti e la cultura di provenienza. Attraverso letture teatralizzate, racconti e un pò di geopolitica, si discuterà con i ragazzi delle differenze dell'essere fanciulli in luoghi diversi del mondo e della necessità al diritto allo studio.

SPREMI LE MENINGI

4° - 5° anno della scuola primaria

1° anno scuola secondaria di primo grado

1 incontro durata 1 ora - in presenza o in remoto

Attraverso alcune domande mirate a costruire un cruciverba i ragazzi verranno guidati a comprendere le funzioni del cervello e le sue innumerevoli possibilità.

Il cervello è al centro di questo laboratorio in qualità di muscolo da allenare attraverso la proposta di linguaggi diversi quali per esempio l'improvvisazione teatrale e il gioco a quiz.

I partecipanti scopriranno inoltre che tipo di cervello sono grazie ad una guida e alle sue due compagne di viaggio di emisferi diversi: creative e razionali.





La Biblioteca Archimede
propone due attività rivolte agli studenti
e una serie di servizi (corsi e sportelli)
a supporto della didattica
digitale, per docenti e famiglie

**LE ATTIVITA' IN PRESENZA
SI TENGONO IN BIBLIOTECA ARCHIMEDE**

Per **ISCRIZIONI**
<https://tinyurl.com/yby6m6q8>

PROMOZIONE ALLA LETTURA

insegnanti e studenti scuola secondaria di primo e secondo grado

10 ore - in presenza o in remoto - da ottobre 2020 a maggio 2021

Letture di testi con la possibilità di incontrare l'autore-l'autrice.

La proposta ha come obiettivo la promozione alla lettura attiva e partecipata da parte degli studenti. Partendo dalla lettura di un testo, selezionato dalla classe come lettura condivisa, si arriva alla realizzazione di una trasmissione radio, web tv e/o alla presentazione dell'opera al pubblico. Il laboratorio prevede la lettura del libro, l'intervista dell'autore/autrice utilizzando strumenti come la radio, la realizzazione di recensioni video o scritte, ed altro ancora.

I docenti scelgono uno o più autori o letture con il personale della biblioteca.

Le letture possono essere di vario genere (narrativa, saggi, poesie, romanzi storici, scientifici e di formazione) e possono trattare argomenti diversi (dalla cittadinanza attiva, alla formazione, dalla storia alla scienza, dalla lotta alla mafia all'integrazione sociale).

Il percorso prevede la formazione con professionisti sui seguenti argomenti:

- scrivere una recensione, redigere un comunicato stampa, raccontare i libri e gli autori attraverso il video storytelling;
- organizzare un evento culturale;
- presentare e parlare di un libro in modo accattivante (il contesto, le domande, l'interazione con gli ospiti e il pubblico etc.);
- realizzare una trasmissione radio, web tv e/o evento in presenza con l'autore del libro.



LABORATORIO SULLE COMPETENZE INFORMATIVE DI BASE: STRUMENTI UTILI PER IDENTIFICARE, RICERCARE, VALUTARE LE INFORMAZIONI

4° - 5° anno scuola primaria e scuola secondaria di primo grado

2 ore - in presenza o in remoto - da ottobre 2020 a maggio 2021

In un'epoca in cui gli strumenti digitali hanno acquisito un enorme rilievo e in cui l'informazione è sempre più frammentata, è fondamentale conoscere le strade per raggiungerla, distinguerla come informazione di qualità e saperla utilizzare al meglio.

Tramite azioni di Information Literacy, la Biblioteca può aiutare gli studenti ad individuare gli strumenti più adatti allo sviluppo delle conoscenze e delle competenze necessarie a muoversi nel mondo dell'informazione. Queste abilità sono fondamentali per lo sviluppo del pensiero critico in tutte le fasce di età, poiché la competenza informativa è una "competenza trasversale" importante, utilizzabile in situazioni diverse, siano esse di studio, lavorative e di pura crescita personale.

La Biblioteca Archimede intende proporre un laboratorio di formazione sulle competenze informative di base per:

- riconoscere, localizzare, valutare e usare le fonti informative in maniera efficace e consapevole;
- utilizzare gli strumenti per la ricerca bibliografica: cataloghi, motori di ricerca, banche dati, gestori di bibliografie
- applicare strategie di ricerca

L'incontro prevede una parte teorica e pratica.



Servizi a supporto della didattica digitale per docenti e famiglie CORSI e SPORTELLI

Tutti i **CORSI sono GRATUITI**, si tengono da ottobre a dicembre 2020
e sono fruibili in presenza e/o in remoto

Ai partecipanti sarà rilasciato un attestato di formazione riconosciuto dal MIUR che consente di includere la formazione svolta nel proprio curriculum professionale, secondo le disposizioni ministeriali.

PER ISCRIZIONI AI CORSI
<https://tinyurl.com/yby6m6q8>

CORSO SULLE COMPETENZE INFORMATIVE DI BASE: STRUMENTI UTILI PER IDENTIFICARE, RICERCARE, VALUTARE LE INFORMAZIONI

Docente: personale della Biblioteca Archimede

Destinatari: insegnanti della scuola primaria e secondaria di primo grado

Durata: 2 lezioni da 2 ore

In un'epoca in cui gli strumenti digitali hanno acquisito un enorme rilievo e in cui l'informazione è sempre più frammentata, è fondamentale conoscere le strade per raggiungerla, distinguerla come informazione di qualità e saperla utilizzare al meglio. Tramite azioni di Information Literacy, la Biblioteca può aiutare la scuola ad individuare gli strumenti più adatti allo sviluppo delle conoscenze e delle competenze necessarie a muoversi nel mondo dell'informazione. Siamo convinti che il potenziamento di tali abilità sia importante per lo sviluppo del pensiero critico in tutte le fasce di età.

Saper valutare e utilizzare correttamente le informazioni fin dai primi anni di scuola vuol dire imparare a produrre contenuti di qualità, senza cedere alla tentazione del semplice "copia e incolla", e imparare un metodo che prediliga la critica piuttosto che la superficialità.

Approfondire non significa necessariamente trovare tutte le risposte, ma piuttosto aumentare la capacità di porsi domande. Crediamo che essere informati correttamente permetta agli individui di ogni età di fare scelte migliori per sé stessi e per la società.

LEZIONI - Ogni lezione terminerà con una parte pratica

1. Introduzione all'Information Literacy. Identificare il proprio bisogno informativo: cosa sto cercando? Individuare con precisione l'argomento e saperlo scomporre o astrarre. Costruire una mappa concettuale. Cercare le informazioni. Quali termini usare per la ricerca? Fonti primarie e fonti secondarie. Dove trovarle? Cataloghi di biblioteche, siti internet affidabili, Mloll, motori di ricerca: come utilizzare efficacemente questi strumenti?

2. valutare l'informazione, la sua qualità e attendibilità. Strumenti e tecniche per riconoscere il falso in internet e le fake news. Diritti d'autore e corretto riutilizzo delle informazioni: come condividere l'informazione prodotta da altri senza correre rischi? Come produrre a propria volta contenuti di qualità?



AGGIORNAMENTO SULLE NOVITÀ EDITORIALI PER LA PRIMA INFANZIA

Docente: personale della Biblioteca Archimede

Destinatari: insegnanti della scuola dell'infanzia

Durata: 2 ore

La biblioteca collabora da anni con le insegnanti delle scuole dell'infanzia cittadine non solo con l'offerta dei laboratori didattici, ma proponendo corsi di formazione sulla lettura ad alta voce e occasioni d'incontro e di confronto che hanno contribuito a rinsaldare la collaborazione con la struttura e tra le scuole stesse: la nascita del gruppo delle "Nate per Leggere" ne è la dimostrazione. In questo momento di incertezza sulle modalità di riapertura delle scuole e sulle uscite didattiche, Archimede vuole sostenere le insegnanti, continuando ad offrire il suo supporto attraverso l'offerta di occasioni di confronto volte a coordinare le azioni di promozione della lettura con la collaborazione (bibliografie, consigli di lettura...) delle bibliotecarie della sezione ragazzi. A completamento di queste azioni di supporto e formazione, è previsto un incontro di aggiornamento sulle novità editoriali per l'infanzia, realizzato dalle bibliotecarie in collaborazione con esperti del settore.



LA COSTRUZIONE DEL PROGETTO DIDATTICO PER I B.E.S.

Docente: esperto didattica inclusiva

Destinatari: insegnanti della scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado

Durata: 2 ore

L'incontro formativo offrirà gli strumenti per la costruzione del progetto didattico individuale relativo agli alunni con difficoltà di apprendimento. Utilizzando esempi pratici, verranno illustrate le modalità di compilazione dei diversi documenti. Argomenti trattati:

- Normativa, diritti e doveri per insegnanti, famiglie e ASL;
- La Classificazione Internazionale del Funzionamento, della Disabilità e della Salute (ICF);
- BES, dall'osservazione al Piano Didattico Personalizzato (PDP);
- Il Piano Educativo individualizzato (PEI) e il Profilo Dinamico Funzionale (PDF)



I DISTURBI SPECIFICI DELL'APPRENDIMENTO (DSA)

Docente: personale della Biblioteca Archimede

Destinatari: insegnanti della scuola primaria, secondaria di primo e secondo grado

Durata: 2 ore

L'incontro formativo ha l'obiettivo di approfondire alcune tematiche relative ai Disturbi Specifici dell'Apprendimento: definizione dei D.S.A., il concetto di comorbidità dei disturbi, le strategie e gli strumenti compensativi che possono facilitare lo studio, i servizi offerti ai genitori ed insegnati dallo Sportello DSA della Biblioteca Archimede.



INTRODUZIONE ALLA COMUNICAZIONE AUMENTATIVA ALTERNATIVA (CAA)

Docente: personale della Biblioteca Archimede

Destinatari: insegnanti di ogni ordine e grado

Durata: 2 ore

Incontro formativo sulla lettura accessibile e inclusiva relativa ai libri in simboli della CAA.

Gli argomenti trattati:

- introduzione alla CAA;
- i prodotti editoriali in CAA;
- i diversi modelli di traduzione in simboli;
- la modalità di lettura in CAA;
- traduzione del testo in simboli mediante il computer;
- esempi di traduzione e costruzione di storie sociali e task analysis

L'accesso agli **SPORTELLI è GRATUITO** e con modalità a distanza
previa **prenotazione** scrivendo a info@bibliotecarchimede.it,
contattando su Whatsapp il numero 345.61.70.954
o telefonando ai numeri 011.80.28.722/724



SPORTELLO VIRTUALE RICERCHE SCOLASTICHE IN RETE

Destinatari: genitori e ragazzi

Referente: personale bibliotecario Biblioteca Archimede

Oggi i ragazzi fanno un uso sempre maggiore di risorse digitali utili alla didattica. In particolare la rete è diventata uno strumento dove reperire contenuti che non sempre derivano da fonti attendibili. Questa valutazione impone il possesso di competenze informative specifiche. Per tutti gli studenti e i loro genitori che desiderano avere un supporto per gli strumenti di ricerca, Archimede mette a disposizione uno sportello virtuale.



SPORTELLO VIRTUALE DISTURBI SPECIFICI DELL'APPRENDIMENTO (DSA)

Destinatari: genitori e ragazzi in possesso di certificazione DSA

Referente: coordinatore sportello DSA Biblioteca Archimede

Sin dall'uscita della l. 170/2010 - legge che riconosce i DSA e il diritto a fruire di strumenti compensativi e dispensativi - la Biblioteca Archimede ha attivato una serie di azioni in favore dei ragazzi con difficoltà nello studio. Particolare attenzione è stata dedicata agli strumenti che possono compensare i disturbi dell'apprendimento. Questo sportello offre proprio la possibilità di conoscere le strategie e gli strumenti che possono facilitare l'apprendimento scolastico agli studenti certificati DSA.



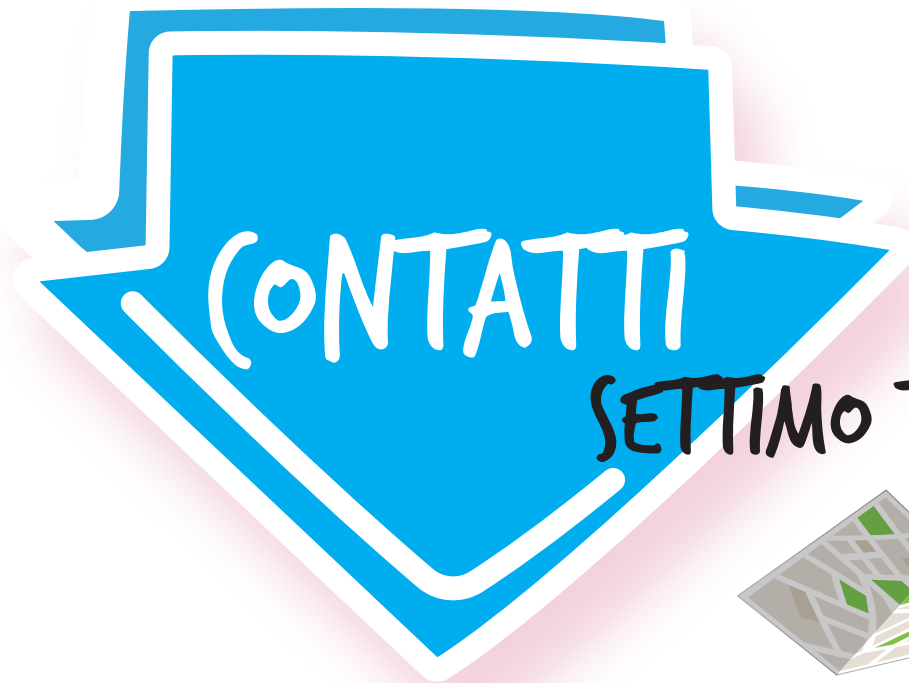
SPORTELLO VIRTUALE COMUNICAZIONE AUMENTATIVA ALTERNATIVA (CAA)

Destinatari: genitori ed insegnanti

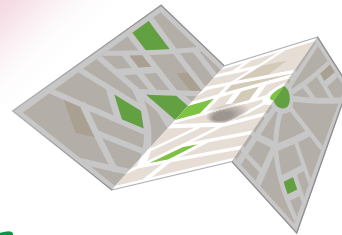
Referente: coordinatore progetti inclusivi Biblioteca Archimede

Archimede rivolge particolare attenzione agli utenti con difficoltà di accesso all'offerta culturale. Negli ultimi anni la biblioteca si è concentrata anche sulle risorse utili alle persone con difficoltà comunicative.

Lo sportello CAA offre una consulenza ai genitori ed agli insegnanti che necessitano di un approfondimento sulle strategie e risorse che possono migliorare il processo comunicativo attraverso la Comunicazione Aumentativa Alternativa.



SETTIMO TORINESE



ECOMUSEO DEL FREIDANO

VIA ARIOSTO, 36 BIS

011.80.28.716 - info@ecomuseodelfreidano.it

www.ecomuseodelfreidano.it

LEIS: LEGO EDUCATION INNOVATION STUDIO

PIAZZA CAMPIDOGLIO, 50

011.80.28.733-378 - leis.archimede@fondazione-ecm.it

www.bibliotecarchimede.it

ASSOCIAZIONE CASA DEI POPOLI ONLUS

PIAZZA DELLA LIBERTA', 4

011.80.28.349 - info@lacasadeipopoli.it

www.lacasadeipopoli.it

BIBLIOTECA ARCHIMEDE

PIAZZA CAMPIDOGLIO, 50

011.80.28.722- 723 - biblioteca@fondazione-ecm.it

www.bibliotecarchimede.it